

Programa de especialización en

DISEÑO DE EXPERIENCIAS EDUCATIVAS Y CULTURALES 4.0

Modalidad virtual

Inicio: **30 de julio 2024**

Horario: **martes y jueves
de 7:00 a 10:30 p.m.**





Te contamos sobre el programa

El programa se centra en el desarrollo de habilidades para la cocreación de experiencias educativas y culturales impactantes, integrando el uso de tecnologías avanzadas y aplicando métodos de diseño innovadores como el pensamiento sistémico, el diseño centrado en el usuario y el design thinking.

Con un enfoque aplicado, cada módulo del programa resulta en productos específicos, tales como animaciones, historias, juegos, o planes de diseño, alineados con las necesidades e intereses de los participantes. Además, el programa es ideal para aquellos que buscan incorporar tecnologías digitales, automatización y métodos innovadores en el diseño, mediación y educación cultural.

Competencias



Cocrear experiencias educativas: estarán capacitados para colaborar con distintos públicos para co-crear experiencias educativas significativas, asegurando que estas respondan a necesidades y objetivos específicos.



Desarrollar recursos didácticos integrando tecnologías emergentes: estarán capacitados en la producción de recursos didácticos innovadores, incorporando tecnologías emergentes y procesos de automatización en diversos formatos para enriquecer el proceso de enseñanza, aprendizaje y disfrute.



Diseñar experiencias culturales y educativas personalizadas: habrán adquirido habilidades avanzadas en diseño, como el pensamiento sistémico y el design thinking, para crear experiencias que aborden retos específicos y conecten con audiencias particulares.

Dirigido a

- Gestores culturales.
- Educadores e historiadores.
- Gestores de proyectos.
- Artistas y diseñadores.
- Profesionales del ámbito cultural y educativo.



¿Por qué estudiar en el MALI?

El **MALI** es reconocido como una institución de renombre en el campo del arte y la cultura. Su trayectoria y prestigio respaldan la calidad de la educación que recibirás en el **programa de especialización en diseño de experiencias educativas y culturales 4.0**



Experiencia educativa

40 años de experiencia en educación con más de 1 millón de personas que han pasado por nuestras aulas y **12 años ofreciendo programas de extensión profesional** a una comunidad de más de 1,200 profesionales del sector artístico y cultural.



Clases maestras

Dispondrás de una destacada plana docente nacional e internacional especializada en arte y cultura, brindando educación de excelencia con conocimientos, técnicas y experiencias de 1er nivel.



Cursos prácticos

Como estudiante tendrás una formación de aprendizaje activo, a través de la resolución de problemas prácticos, poniendo a prueba constante los conocimientos adquiridos.



Comunidad y Networking

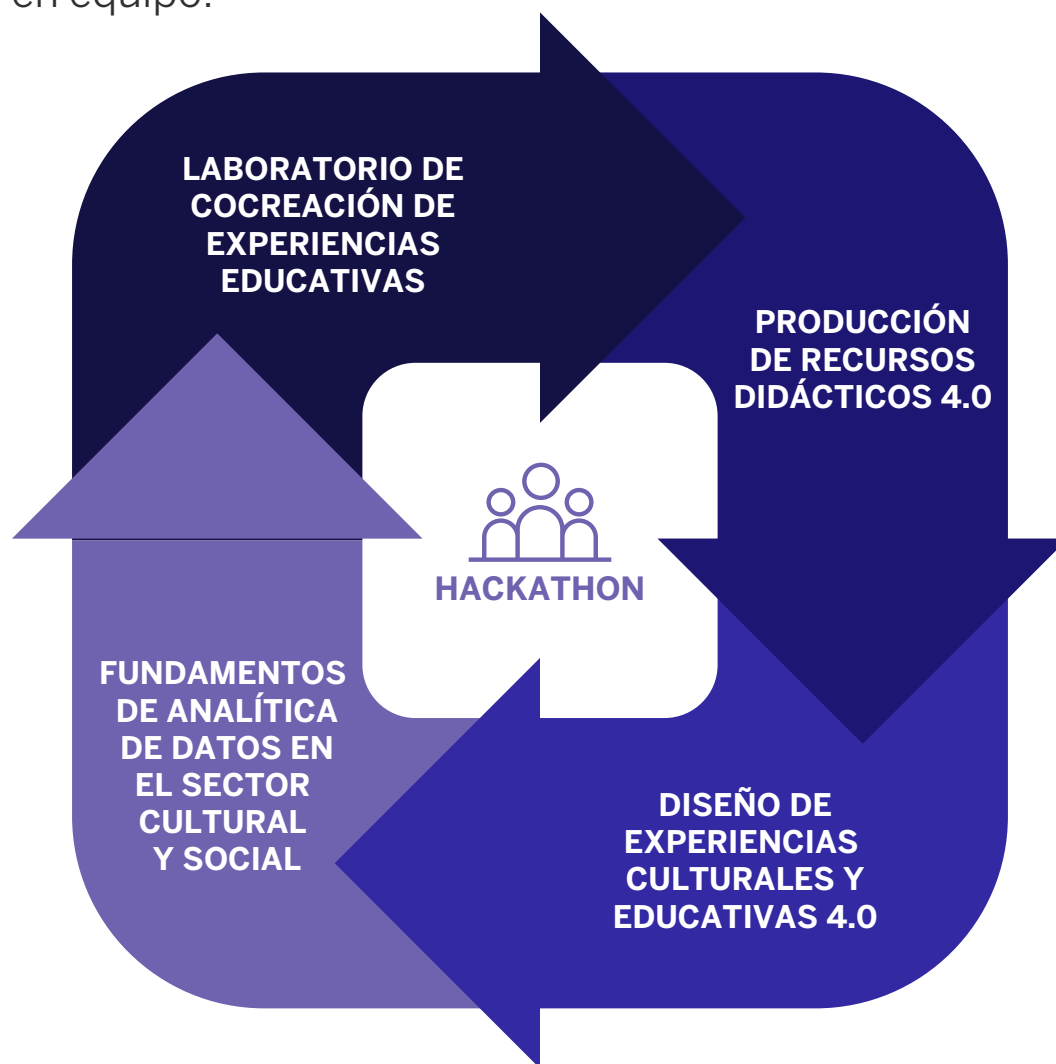
Colaborativo, impulsamos el desarrollo de vínculos profesionales entre estudiantes y docentes.



Extensión
Profesional

Plan de estudios

Con una duración de 14 semanas, el programa se compone de 4 módulos y una hackathon a modo de trabajo final que deberá ser desarrollado y aprobado en equipo.



Certificación

Los estudiantes que aprueben el programa completo recibirán un certificado a nombre del MALI – Museo de Arte de Lima por 112 horas de duración.

Requisitos:

- Asistir a más del 50 % de las sesiones en cada curso, salvo indicación distinta del docente o coordinación del programa.
- Aprobar todos los cursos del programa, de acuerdo al plan de estudios vigente.
- Participar y aprobar la hackathon.



Contenidos del programa

FUNDAMENTOS DE ANALÍTICA DE DATOS EN EL SECTOR CULTURAL Y SOCIAL

Este curso explora los fundamentos y aplicaciones de la analítica de datos en el sector cultural, educativo y de desarrollo social (SFL).

Se enfoca en comprender como la transformación digital y las tecnologías emergentes pueden influir en la toma de decisiones basadas en datos en este sector.

DISEÑO DE EXPERIENCIAS CULTURALES Y EDUCATIVAS 4.0

El curso aborda el diseño centrado en el usuario y Design Thinking, integrando prácticas de investigación cualitativa y cuantitativa para desarrollar experiencias accesibles y empáticas.

Además se explorarán los principios del diseño universal, garantizando que los servicios y productos culturales sean disfrutables para todos.

LABORATORIO DE COCREACIÓN DE EXPERIENCIAS EDUCATIVAS

Este curso está estructurado alrededor del desarrollo de una experiencia de colaboración comunitaria.

Se centrará en la capacitación en diversas estrategias que faciliten la representación y relevancia de los proyectos resultantes.

PRODUCCIÓN DE RECURSOS DIDÁCTICOS 4.0

El módulo permite diseñar, implementar y evaluar recursos educativos digitales que respondan a las necesidades actuales.

Se enfocará en la creación de contenidos digitales tanto de formato largo como corto, adaptados a las dinámicas de las redes sociales y las estrategias de SEO.

HACKATHON

Los participantes aplicarán e integrarán los conceptos y herramientas aprendidas en todas las asignaturas de forma colaborativa para resolver desafíos reales, aplicando un enfoque interdisciplinario y práctico.

